

王者荣耀战令奖励皮肤 以及战令经验等级任务说明

注：氪金玩家升级可以更快，零氪小伙伴可以认真看看！

一、经验来源及递增说明

1.战令任务

第一周 13600，之后每周较上周增加 700 经验，每周一凌晨刷新。

2.赛季挑战任务

固定 17500，只能领取一次，周期为战令开启时的赛季初到赛季结束。

3.每周签到经验包

固定每周 2000。

战令 4 月 7 号结束，累积可获取经验上限可见下图：

	第一周 (1.16- 1.20)	第二周 (1.21- 1.27)	第三周 (1.28- 2.03)	第四周 (2.04- 2.10)	第五周 (2.11- 2.17)	第六周 (2.18- 2.24)	第七周 (2.25- 3.03)	第八周 (3.04- 3.10)	第九周 (3.11- 3.17)	第十周 (3.18- 3.24)	第十一周 (3.25- 3.31)	最后一周 (4.01- 4.07)	累积提升等级
任务经验	13600	14300	15000	15700	16400	17100	17800	18500	19200	19900	20600	21300	104.7
每周签到	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	12
对应提升等级	7.8	8.15	8.5	8.85	9.2	9.55	9.9	10.25	10.6	10.95	11.3	11.65	116.7
赛季挑战	17500												8.75
总计	250900												125.45

注：战令升级经验固定 2000

战令结束时间可在主界面中查看，早于排位赛季结束时间，结束后可领取已完成的所有的任务经

验、领取对应战令等级奖励和用战令币兑换物品。

但所有任务关闭、无法升级战令，无法购买等级，经验任务不刷新。

二、奖励说明

零氪战令奖励

1、战令币获取

60 满级累积 130 枚战令币。

2、重要奖励

19 级皮肤碎片 1；

25 级段位保护卡；

30 级永久英雄自选；

40 级头像框自选；

42 级改名卡；

52 级皮肤碎片 2；

60 级自选皮肤。

388/1288 氪战令奖励

1、战令币获取

80 满级累积 530 枚战令币。(包含零氪战令币)

2、重要奖励(零氪战令奖励没有写上，具体可见上)

1 级吕布战令皮肤；(1288 战令高级头像框，388 没有)

20 级战令永久播报；

25 级诸葛亮星元；

34 级皮肤碎片 2；

35 级诸葛亮星元；

43 级皮肤碎片 2；

45 级战令头像框；

49 级皮肤碎片 2；

50 级诸葛亮星元；

55 级战令击败特效；

69 级皮肤碎片 2；

70 级战令回城特效；

72 级皮肤碎片 2；

77 级皮肤碎片 2；

80 级嬴政皮肤。

三、战令开肝及氪金时间等建议

根据我上面提供的经验图示，开肝给以下建议：

1、完全零氪及 388 氪(388 氪同零氪，因为无等级加成。)

分为三种情况：新号、玩的很少 or 正常玩耍根据这三种情况，建议如下。

新号：目前是第五周，第六周(2.18-2.24)开始到结束，任务经验+赛季挑战可以升 82.95 级，也就是说，玩新号的朋友，下周必须要开始认真肝战令了，不然结束前可能需要买经验。

玩的很少：保守估计战令也会有 25 级上下，根据经验显示，从第八周(3.04-3.10)到结束，可以提升 54.75 级，这还不加上赛季挑战，所以玩的少的人(战令不低于 25 级)可以从第八周开始关注战令等级。

个人小号玩的很少，新年期间玩了几次，目前战令 30 级，零氪，作为参考。

正常玩耍：等级不会低于 40 级，根据经验显示第九周(3.11-3.17)到结束，可以提升 44.5 级，加上赛季挑战可以提升 3.5 级，所以正常玩的人(战令不低于 40 级)可以从第九周到第十周开始关注战令等级。

个人大号正常玩耍，目前周任务还没做完，赛季挑战还差两个，已经 44 级，作为参考。

2、1288 氪

1288 直接升 30 级，按照以上的新号、玩的很少 or 正常玩耍区分的话，建议如下：

新号：30 级+第九周(3.11-3.17)到结束，任务经验+赛季挑战升 53.25 级=83.25 级，也就是新号要氪金的话，最晚第九周开始肝。

玩的很少：30 级+偶尔玩耍 25 级=55 级，第十周(3.18-3.24)到结束可升 33.9 级，不加挑战，所以 1288 氪的随意就可以完成任务，最后两周关注都来得及。

正常玩耍：30 级+正常玩 50 级（随便完成一些任务就可以）=80 级，这个就不用多说了吧，随意就好。

奖励兑换建议

目前可兑换的有：

10 战令币/个——600 金币(上限 10 个)、皮肤碎片(上限 10 个)、英雄碎片(上限 10 个)、海豹箱子(每日上限 50 个，总计无上限)

30 战令币/个——积分夺宝卡(上限 2 个)

战令币获取总数

零氪：180 战令币，建议稳健兑换 10 个皮肤碎片，然后 60 战令币兑换 2 个积分夺宝卡，然后拼脸，20 换 2 个海豹箱子拼脸。

388/1288 氪：530 战令币，建议稳健兑换 10 个皮肤碎片，缺英雄的再换 10 个英雄碎片。剩下的大家随意。