



王者征途工作室

# 王者荣耀 1V5 对战攻略

## — 英雄进阶篇和套路流篇

**前言：**对于王者荣耀怎么玩？如何玩到好？我给出以下几点心得：

**第一、阵容选择：**合理的团队阵容能让你更加轻松的取得胜利，有时候适当玩玩辅助或者让让位置给别人不见得是坏的选择。

**第二、英雄发育：（核心！）**玩王者荣耀我觉得不管队友坑不坑，还是个别队友不配合大局，但你都要保证你自己的一个良好发育状况！**你要心中一直默念一点，争取到一切可能的资源，不要闲逛！！！线上小兵、野区野怪、配合队友混助攻等等！！！！（很多人可能有这个错觉，自己全场跑下来，也不停的帮队友支援、参团了，你以为自己发育应该很好了，其实你仔细看一下数据就会发现，很可能你是全场经济最差的那个！因为你浪费在跑动、蹲草丛、回城的时间太多了，忙碌并不代表发育好！反而拖整个团队的后腿）**

**第三、全局观：王者荣耀是一个团队游戏**，你自己发育最好可能不一定能赢比赛，很多人无脑一路，整场比赛没挪个线很可怕！所以，你对线时一定要有个全局观！对线时对手 MISS 后的给队友提示、自己对线有优势时适当游走支援、时刻留意小地图三路队友情况、策划集合队友打龙、埋伏、推塔等！

**第四、推塔、勿浪拖延：本质来说，王者荣耀就是推塔**，但很多小萌新完全当成了杀人游戏，简直杀红了眼...家都没了还在外面逮人...你要想上分就得改掉这毛病，记住一切行动的最终目的就是如何推掉敌方防御塔和主水晶！**还有，勿浪拖延游戏节奏，往往是血淋淋的翻车，王者局都很常见....**

**第五、对线原则：**很多人觉得对线打不过别人，一直被压残血塔下猥琐不能发育，其实你对线时需要注意一点：**每个技能都是有冷却 CD 的，在敌方英雄骚浪贱放完一个技能后（前提你需要靠走位去引诱），这个时候就是你安全的反击时刻！打完一套回撤，再引诱，再主动甩敌方英雄一套耗血，再回撤。周而复始，你的英雄状态和经济状态就能碾压对面了。这个策略不管在什么分段都是万金油！无脑猥琐消耗敌方血线，控制保持自己血线，最后就剩下我们把握时机潇洒收人头了。**

# 1、常用英雄篇：（先介绍几个常用的英雄及玩法后续慢慢更新完善）

## 一、亚瑟：（萌新战士）

**首先定位：**半肉坦克半输出

**核心优势：**突进、赖线、混发育

**符文参考：**生命值类、回复类、减 CD 类（宿命、怜悯、隐匿）

**出装参考：**红莲斗篷、反甲、振兴铠甲、霸者重装（此处仅列举几个核心装备）

**技能技巧：**1 技能突进沉默，其次可以跳墙（墙内有野怪）

**玩法套路：**亚瑟不能算肉，最多只能算半肉，千万别当成全肉用，用亚瑟时：技能连招：**一、对线时：**A-1-A-2-A-3，A-1-A 的目的是能最大程度上在最短的时间能造成最大的输出，先 A 后 1 技能可以迅速取消上一次普攻 A 的后摇延时。

**二、团战时：**3-A-2-A-1-A-斩杀，**记住参团时最好大招先手击飞敌方关键人物，再 2 黏住周边英雄造成类似 Aoe 伤害，其次半血时果断逃离战场，切记不要意气用事无脑抗伤害到死等队友输出，这样很不明智的。**半血逃离战场时，出战场基本残血了，战场周边周旋，威慑回血，再回去战斗才是最合格的亚瑟定位！

## 二、后羿：（萌新射手）

**首先定位：**射手、支援（要有全局观和判断先手开团能力）

**核心优势：**减速、高输出、可先手可站撸（没位移很伤）

**符文参考：**物理攻击类、物穿类、攻速类、暴击类（鹰眼、红月、狩猎）

**出装参考：**电刀、无尽、轻语、贤者的庇护（复活甲）、破军（此处仅列举几个核心装备）

**技能技巧：**走 A、2 技能减速突过来或者逃跑的敌人，撤退或追击，然后疯狂输出

**玩法套路：**后羿的核心：一是猥琐走 A 耗血，二是大招先手开团；走 A 时每次普攻 A 一下立即移动一下距离，取消上次普攻的后摇，再 A 一下，这样能极大程度的提高输出次数和走位决策。其实我感觉后羿算是个偏中后期的英雄，前期攻速低，没位移，易被针对。那么我们玩后羿时前期被对面打野无脑 Gank 时千万不要气馁，稳下心来发育，憋出电刀、无尽等在中后期参团混人头。然后就可以射！射！射！了....装备足够好，后羿是真的可以站撸对面刺客或战士的。

## 三、鲁班七号：（萌新射手）

**首先定位：**射手、支援、消耗、骚扰（要有全局观和判断大招时机）

**核心优势：**高输出、半控制、全图射手、大招牵制强（没位移很伤）

**符文参考：**物理攻击类、物穿类、攻速类、暴击类（鹰眼、红月、狩猎）

**出装参考：**破灭君主、无尽、轻语、贤者的庇护（复活甲）、破军（此处仅列举几个核心装备）

**技能技巧：**走 A、1 技能减速或控住突过来或者逃跑的敌人，撤退或追击，然后疯狂输出，2 技能可全图骚扰耗血、3 技能注意释放时机还有可以作为防守防御塔手段

**玩法套路：**鲁班核心：一是猥琐走 A 耗血，特别是扫射被动！二是 2 技能全图支援、全图骚扰耗血、探草丛等。大招一般选择后手释放，注意时机和方向额；走 A 时每次普攻 A 一下立即移动一下距离，取消上次普攻的后摇，再 A 一下，这样能极大程度的提高输出次数和走位决策。鲁班算是个偏前中期强势的英雄，但没位移，易被针对。而且团战时对面刺客最喜欢杀得就是鲁班....包括我在内也是这个习惯。玩鲁班时，注意猥琐，注意视野，努力发育，2 技能争取混到全场助攻或人头。装备成型后注意积极参团，猥琐打输出...

#### 四、程咬金：（比较火的坦克肉）

**首先定位：**坦克战场、半输出、搞屎棍

**核心优势：**够肉、半输出、有位移、回血恐怖、极难杀死

**符文参考：**生命值类、回复类、减 CD 类（宿命、怜悯、隐匿、调和）

**出装参考：**红莲斗篷、反甲、振兴铠甲、霸者重装、护甲鞋（此处仅列举几个核心装备）

**技能技巧：**1 技能打团时不要乱用、3 技能配合振兴铠甲效果更好、搅屎棍走位很重要

**玩法套路：**程咬金一般我们把他叫搅屎棍，因为确实很烦，很肉打不死，但又不能不管，他输出还是有的，但你要是追吧..他跑的比谁都 6..各种翻墙进草..可以一个人冲进敌方五个人中再潇洒跳出来的搅屎棍。对于我们自己玩程咬金呢，我觉得大家注意几点：一、程咬金是血量越低伤害越高，对线时可换血！而且他回血或者开大招回血很划算。二、团战时我们不要先开大招进去，这样纯属无脑，我们需要先跳对面输出脸上，在轮几斧子，然后残血时开着大招潇洒出来....注意预估伤害，别太装逼被秒了...惨剧很多

#### 五、荆轲：（虐小学生利器）

**首先定位：**高输出滚雪球机器

**核心优势：**突进、收割、伤害高

**符文参考：**物理攻击、物理穿透、物理吸血类（异变、纷争、鹰眼、隐匿）

**出装参考：**暗影战斧、抵抗或影忍之靴、破甲弓、泣血之刃、破军、霸者重装或贤者的庇护（此处仅列举几个核心装备）

**技能技巧：**1、2 技能前期消耗、中后期用 3 技能游走刷野收人头

**玩法套路：**说到刺客英雄，大家都会在第一时间想到荆轲，的确，荆轲可以说是王者荣耀中最纯正的刺客英雄了，她的任务很简单，就是将暴力进行到底，尽情的收割敌人。荆轲的特长非常明显，突进收割是她的拿手好戏，她可以在团战开启时隐忍不发，而一旦找到机会，她能顷刻之间收割掉所有敌军；荆轲的弱点也十分明显，皮脆血少、没有位移技能，自保能力让人堪忧，尤其在现版本中追求暴力的她，一旦遇到敌军的强控英雄，灵活性的不足让她非常难受；她在战场中主要扮演我军的冷血杀手，前期对线中可以通过 gank 和入侵敌军野区限制敌军的发育，同时保证自己的快速发育，在中后期团战中，荆轲主要负责收割人头，协助我军更快的获得团战胜利，最后获取全场比赛的胜利。

**前期打法：**

对线时，荆轲在敌方英雄满血的情况下先不要冒进，利用一、二技能进行消耗，配合打野击杀敌方英雄。若打野未来支援，需等待四级后，敌方英雄血量不满时，再利用连招突进、控制，最后击杀。

**中后期打法：**

在中后期团战较多，荆轲并不适合直接进团，而需要绕在草丛里或者其他位置等待合适的时机。一旦敌方出现残血英雄或者有落单的脆皮英雄，荆轲应立刻使用大招突进并控制敌人，完成击杀。荆轲一定要把握好入团的时机，在保证自己可以完成击杀或拿到助攻时再入场，配合队友完成收割。

## 六、兰陵王：（虐小学生利器二）

**首先定位：**高输出滚雪球机器、高级刺客

**核心优势：**突进、隐身、gank 收割、伤害高、很容易滚雪球让对面投降

**符文参考：**物理攻击、物理穿透、物理吸血类（传承、异变、纷争、鹰眼、隐匿、兽痕）

**出装参考：**暗影战斧、无尽战刃、影忍之足、魔女斗篷、冰封之心、破甲弓。（此处仅列举几个核心装备）

**技能技巧：**1、2 技能前期消耗、3 技能游走刷野 gank

**玩法套路：**前期：兰陵王前期血量不高，最好以发育为主，推荐主加二技能用来控制敌军，然后配合队友完成击杀。

中后期：中后期兰陵王装备基本成型，生存能力有了大幅度提高，但还是不能承受太多伤害，所以不建议主动发起团战。当队友发起团战时，兰陵王可先开启大招进入隐身状态，绕到敌方后排切入，然后衔接二技能对敌军加以控制，接着对残血敌军释放一技能进行收割。

兰陵王爆发能力超强，既能突进又能控制，只要掌握好解除隐身状态的时机，对敌军打出连招，秒杀敌军脆皮不是问题。注意对面硬控的技能状态，防止进去直接被控住秒了..很悲剧的

## 七、李白：（高颜值装逼英雄，容易翻车）

**首先定位：**高输出滚雪球机器、高级刺客、打野

**核心优势：**突进、gank 收割、伤害高、技能酷、

**符文参考：**物理攻击、物理穿透、物理吸血类（红月、异变、纷争、鹰眼、狩猎）

**出装参考：**追击刀锋+影忍之足+泣血之刃+暗影战斧+破军+破甲弓（此处仅列举几个核心装备）

**技能技巧：**技能连招与技巧：将进酒——神来之笔——青莲剑歌。利用一技能快速靠近敌人，紧接释放二技能；利用一技能的位移再一次穿梭于敌人周围，同时发起普攻触发大招击杀敌人。

**玩法套路：**前期，李白 1 级先学习一技能，可以防止敌方英雄过来骚扰，也可以轻松跑掉。以清理野怪发育升级为主，有机会就去游走、支援队友，打野的同时可以对线上的敌方英雄进行消耗，累计四下普通攻击，使用一技能接近敌方英雄，然后对敌方英雄使用大招进行骚扰。如果我方野怪被队友清完了，导致李白无法正常发育，那么就去我方线上击杀小兵进行升级，到了四级后再四处游走，寻找击杀敌方英雄的机会或对敌方英雄进行消耗，没机会就好好在我方野区发育。

中期，与队友进行沟通，告诉队友自己需要哪里的野怪来累计被动，以便对敌方英雄进行消耗。如果队友无视你的请求，那么就只能用二技能对敌方英雄进行消耗了，先使用一技能接近敌方英雄，然后使用完二技能后再用一技能回到远点。虽然说这样的消耗伤害相对来说较低，但是对敌方英雄还是具有一定的震慑力，让敌方英雄不确定你是否累计好被动，无法及时做出应对判断，导致技能判断失误，并打乱敌方的团战阵型，勾引出了各种技能后队友再上就有非常大的优势。

后期，多利用大招对敌方英雄进行消耗，如果敌方英雄有控制技能的话，最好是选择打后手，敌方英雄控制技能用过了就更好，不然被控制住、秒杀就尴尬



了，李白也是很脆的。团战时注意好敌方英雄的站位，看下自己会不会被敌方英雄盯住，如果被盯住就直接加入团战，不用等被动好了再去释放大招了。李白是一个非常飘逸的英雄，打出成吨伤害后还能从容离开。

## 八、露娜：（排位一般被抢或被禁，上分利器）

**首先定位：**打野、中单、恐怖的输出利器

**核心优势：**突进、多段位移、高伤害、连招爆发高、极难杀死

**符文参考：**法术攻击、法术吸血、减 CD 类（梦魇、贪婪、献祭）

**出装参考：**

**打野：**符文大剑、抵抗之靴、噬神之书、痛苦面具、不祥征兆、红莲斗篷

**中单：**噬神之书+影忍之足+冰霜法杖+回响之杖+博学者之怒+贤者的庇护

（此处仅列举几个核心装备）

**技能技巧：**露娜的被动决定了她的普通分为三段一循环，第一下普攻带有位移效果，在断大的情况下追击距离不远的英雄很实用，第三个普攻的时候带有标记的一个效果，也就可以说露娜的连招叠加印记时过程中普攻是不可少的。

**玩法套路：打野流：**前期：露娜在前期清野的时候推荐先收蓝 buff，然后把自家野区野怪收一遍，刚好四级，开启大招之后就可以去各路支援队友，配合队友击杀敌。

中后期：团战时露娜先用一技能对敌军进行标记并消耗，寻找适当时机使用大招参团。被动普攻三次会标记敌人，所以在进团后，可在释放技能的间隙，适当穿插普攻，以便更多的释放大招，对敌人造成更多伤害。露娜虽然到了后期大招 CD 会减少，但还是要注意别被敌军控制住，防止连招断掉，给敌人可趁之机。总的来说，露娜的伤害和操作难度都很高，只有玩家多加练习，才能使自己的技能释放更连贯。

**中单法师流：对线时：**露娜的召唤师技能推荐带净化，技能加点推荐主点一技能，副二技能，有大点大。前期露娜在中路塔下猥琐发育，对线时用一技能清兵，在四级前不要乱走。露娜可以利用她的被动突进向小兵，再使用一技能和二技能骚扰对面法师，二技能可以在关键时候使用让自身受到的伤害降到最低。露娜四级后可以拿下第二个蓝 buff，因为露娜的大招非常吃蓝，有了蓝就可以配合打野游走抓人。

**团战时：**在团战开始时，利用附近的兵线或野怪，通过普攻第三下标记后使用大招突进，二技能控制敌人并标记，再使用大招突进。在敌人晕眩期间迅速接一技能再次使用大招，配合队友打出成吨伤害。推荐露娜在双方开团的时候绕后突进，与队友配合可以迅速击杀对面后排，在切完后排后，露娜的不断突进可以黏死对

面残血英雄。露娜是一个上手难度比较高的英雄，不过一旦练好分分钟可以超神，只要学好以上技巧，你的露娜足以让对面闻风丧胆。有时候你自己都看不清.....

## **2、常用套路流篇**

**首先这是一个推塔游戏，如果想快速上分，那么请记住一切行动的最终目的就是如何推掉敌方防御塔和主水晶！**

**以下简单讲几个速推流派：（后续会有详细资料更新出来）：**

### **一、五黑速推流：**

核心思想：快速抱团+快速推塔，前期就抱团侵入敌方野区，不给敌方发展资源与空间，前期快速的获得很大的经济优势，然后快速抱团向大龙移动，拿下第一条龙，借此机会争取 4-1 或者抱团拿下一座高低塔或者直接一波。

### **二、五黑双 AD 流：**

核心思想：钟无艳、赵信、双 AD，双 AD 快速拿红，前期速推一塔，然后再快速拿下暴君。中期双 AD 跟随打野或钟无艳输出，抢占敌方野区资源，耗损敌方防御塔血量。最终拿下主水晶。但此流派不能拖延太长时间，对面坦克发育起来不好打，容易翻车。

### **三、三法师控制速推流：**

核心思想：王昭君、张良、孙膑，主要抱团，单人出去浪基本送人头，前期抱团发育，后面就可以控到死了。保证 C 位良好的生存环境输出。

**唠叨：**初次整理的自己手游心得，由于赶时间上架，目前先整理了这些刚需内容。后续在交流群里会陆续分享出更加完善的游戏上分干货。老买家可免费获取！