

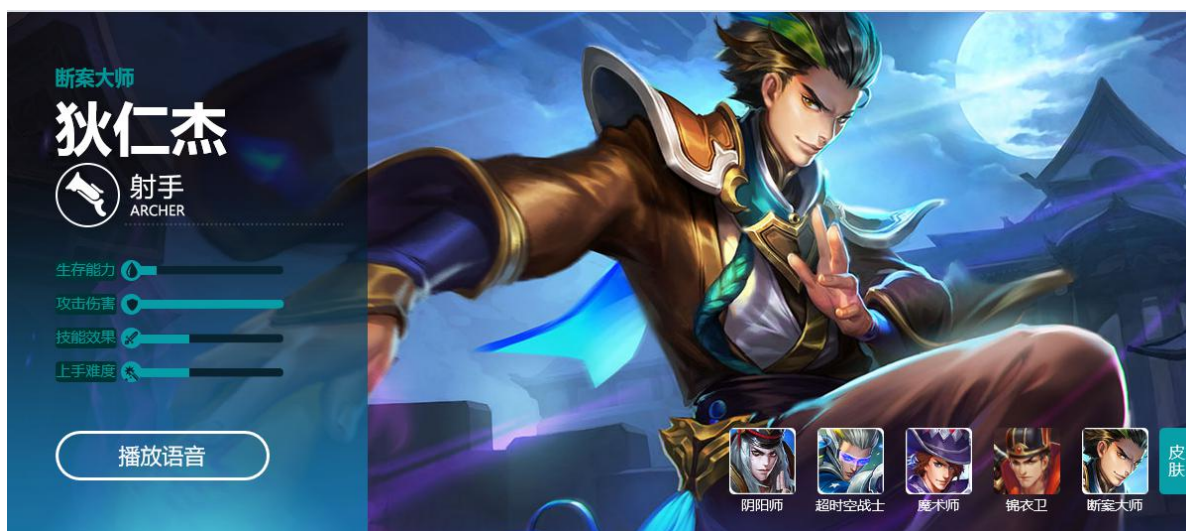


# 王者荣耀 1V5 对战攻略

## — 英雄实战进阶篇

### 一、狄仁杰：

狄仁杰的强势就在于其被动，第三次攻击会发射随机令牌，相当于每三次普攻就相对于随机放一个技能，所以攻速对狄仁杰来说非常重要，装备需要主加攻速，来快速普攻触发被动，让狄仁杰在团战中无往不利。



### 二、技能解析：

#### 【王朝密令】

解析：狄仁杰的被动技能，第三次的普攻可以附带一次随机的令牌效果，是狄仁杰拥有爆炸伤害的保证。

### **【警戒令】**

解析：狄仁杰扔出一枚红色警戒令，对敌人造成法术伤害，升级可成长爆炸范围，是狄仁杰的主要输出技能。推荐主加此技能。

### **【搜查令】**

解析：这是一个可以对敌人造成伤害同时可以给敌人造成眩晕效果，在团战的时候起重要作用，在一条直线上的所有敌人都会造成同样的效果。

### **【逮捕令】**

解析：这一技能是狄仁杰的杀手锏，大招爆炸伤害可想而知，近身大招威力更大，但考虑自身安全的原因，不建议轻易尝试此操作，使用此技能前最好配合搜查令技能使用，使敌人造成眩晕然后释放更加准确的击准目标，提高输出。

**技能连招技巧：**搜查令-警戒令-逮捕令。狄仁杰利用搜查令这一技能给敌人造成眩晕，然后扔一枚警戒令减弱敌人的血量，最后一个逮捕令一招致胜。

## **三、铭文推荐：**

五级铭文

红色红月：攻击速度+1.6%/暴击率+0.5%

蓝色隐匿：物理攻击+1.6/移速+1%

绿色鹰眼：物理攻击+0.9/物理穿透+6.4

属性总和：攻击速度+16%/暴击率+5%/物理攻击+16/移速+10%/物理攻击+9/  
物理穿透+64

铭文解析：物理攻击和物理穿透提高狄仁杰的伤害，在一定时间内狄仁杰能更快地击杀敌人，暴击率提高，使狄仁杰更容易打出伤害，加大输出。

## 四、装备推荐：

**六神装：末世、急速战靴、无尽战刃、破甲弓、泣血之刃、影刃**

解析：末世对于射手来说是首选装备，有攻击力、攻速和吸血属性加成，还有强大的被动伤害，让狄仁杰前期迅速发育起来。之后选择急速战靴，这件装备提供的移速能更快的去支援或者打钱，攻速的加成让狄仁杰被动打出更多的伤害。再者做出暴击装备无尽战刃，提升暴击率和物理攻击，被动的暴击效果加成足以让中期的狄仁杰伤害爆炸。打团时前排的坦克护甲抗性通常是很高的，只通过铭文提供的物理穿透是远远不够的，破甲弓让自己每一次普攻和技能的伤害都带有强势的物理穿甲，打在敌方坦克也有特别高的伤害。后期提升自己的生存能力和血量回复也是至关重要，出一件泣血之刃，提供高额的攻击力和吸血增强狄仁杰的续航能力。最后一件出影刃，装备被动瞬间提升更高的攻速和暴击加成，

能让狄仁杰打出多次密令伤害。

## 五、实战上次技巧：【王者征途】

开局射手配合辅助先拿下红 BUFF，减速和灼烧效果前期能够压制敌人。如果敌人很猥琐不出塔的话，这时不要耽误时间耗着，和辅助去对面蓝 BUFF 区反野。利用好身上的红 BUFF 前期打出优势，形成装备和等级的碾压。如果对面是李白或者韩信这种高机动性的打野，就不要把兵线推的太前，防止敌人 gank，保证自己的生存发育。线上多利用一技能对敌人消耗，二技能不要随便释放，用来控制的敌人突进能够自保。推倒对面的下路一塔狄仁杰就可以去支援其他线上，不要推塔太深防止打野来抓。自己是团队的输出，保持自己的经济要优先，迅速打钱让装备成型。辅助要跟随在狄仁杰身边保护，狄仁杰虽然伤害高但是很脆。

狄仁杰一般和辅助走下路，前期打法是利用兵线压制迅速推塔，由于狄仁杰的令牌都是 AOE 伤害，所以清兵是很快的，但是注意令牌都是直线释放，所以在清兵是站在正面攻击，不要站侧面，这样可保证令牌能攻击到所有兵线。如果敌人出塔，就用二技能眩晕住，然后接一技能和大招，再迅速普攻，由于普攻也有几率释放搜查令使敌人眩晕，再加上辅助的配合，敌人是很难逃跑的。迅速推完下路一塔后去支援其他路。

后期团战要注意站位靠后，尽量在队友的保护范围内，团战时狄仁杰在后方释放二技能眩晕敌方，再放大招和一技能打出群体伤害，接下来就是不断普攻，可以打出超高的伤害，同时还有几率释放搜查令再次眩晕敌方，等二技能冷却完毕再次释放，二技能和被动触发的搜查令可不断眩晕敌人。

总的来说狄仁杰的输出能力和控制能力都比较强，只需在阵容中选择一个辅助型坦克来保护，狄仁杰在团战中就会发挥很大作用。